

Frequently Asked Question for CoderDojo

Di seguito, alcune domande frequenti e alcune note importanti

. aspetti informativi

1 – Mi piacerebbe capire meglio cos'è un CoderDojo. Dove posso informarmi?

Tutte le informazioni riguardanti il movimento *CoderDojo Friuli Venezia Giulia* sono disponibili nel nostro sito ufficiale: www.coderdojofvg.it! In particolare abbiamo predisposto delle pagine in cui spieghiamo come funziona questa attività. Le pagine in questione sono "Chi siamo" e la sotto pagina "Cos'è un CoderDojo"

2 – Ho sentito parlare di Scratch. Ma che cos'è? Come funziona?

In un CoderDojo si insegna ai bambini a realizzare un'animazione o un videogioco *scrivendolo*. Scrivere un videogioco significa programmarlo, ovvero costruire in maniera ordinata una sequenza di azioni che assieme creano un qualcosa. Poiché la programmazione informatica pura è piuttosto complessa da insegnare ai bambini, ad un CoderDojo utilizziamo **Scratch**, che è un software realizzato dal M.I.T. di Boston, che facilita lo scrivere il programma ai bambini. Per maggiori informazioni e per provare ad usare Scratch puoi andare nella pagina del nostro sito intitolata "Prepara il pc".

. aspetti organizzativi

3 – Come ci si iscrive ad un CoderDojo?

Ogni CoderDojo avrà un numero di posti limitati. Questo è dovuto a delle questioni puramente logistiche, in relazione agli spazi che abbiamo a disposizione ed al numero di mentor. Ad un CoderDojo ci si iscrive via **Eventbrite**, un servizio web che offre la possibilità di gestire eventi come il nostro. Prima di ogni CoderDojo andremo a pubblicare il link per iscriversi. A quel punto non ti resterà che compilare il modulo di iscrizione online e confermare l'ordine. A noi arriverà una notifica della tua avvenuta iscrizione. All'evento, dovrai presentarti col biglietto (cartaceo o digitale non farà differenza).

4 – Cosa devo portare ad un CoderDojo?

Ciò che devi portare è molto semplice: un genitore, la merenda per fare un pausa, e un computer portatile dove sarebbe meglio tu avessi già installato

Frequently Asked Question for CoderDojo

Scratch. Nel nostro sito, alla pagina "Prepara il pc", abbiamo scritto una piccola guida per aiutarti ad installare Scratch nel tuo pc.

5 – Come mi devo comportare se non posso più partecipare ad un Dojo al quale mi ero iscritto?

Le opzioni sono due: o **annulli l'iscrizione effettuata** a partire dal tuo ordine su Eventbrite, oppure **lo segnali a noi** scrivendo all'indirizzo: info@coderdojofvg.it e mettendo come oggetto: "Annullamento Iscrizione CoderDojo".

6 – Se mi iscrivo ad un Dojo e poi causa imprevisto non vi posso più partecipare, posso regalare la mia iscrizione ad un amico?

No. Perché molte volte quando esauriamo i posti disponibili, andiamo ad aprire una **lista di attesa**, dove gli ultimi arrivati si iscrivono. Se il tuo posto si libera lo andremo a regalare agli iscritti nella lista di attesa, naturalmente in ordine di arrivo.

. da partecipanti ad osservatori

7 – Sono un osservatore (o un'osservatrice). Vorrei venire ad un CoderDojo per vedere come funziona. È possibile?

Certo che sì. Più persone conoscono questo movimento, più saremo felici. Per partecipare come osservatore però, non serve iscriversi al Dojo via Eventbrite, ti basterà segnalare la tua presenza mandandoci una mail all'indirizzo info@coderdojofvg.it inserendo come oggetto "Partecipo come osservatore".

. aspetti etici e legali

8 – Un CoderDojo è gratuito?

Assolutamente sì. Qualsiasi CoderDojo che organizziamo è gratuito. Né i bambini partecipanti né i genitori accompagnatori devono pagare alcuna quota. Sottolineiamo anche che i mentor presenti all'evento non percepiscono alcuna retribuzione e prestano pertanto il loro tempo gratuitamente. La gratuità dell'evento fa parte della filosofia internazionale di CoderDojo e soprattutto è sancita nel charter etico che ciascuno di noi ha sottoscritto.

Frequently Asked Question for CoderDojo

9 – Di chi è la responsabilità dei ragazzi ad un CoderDojo?

La domanda è estremamente delicata. Ogniqualvolta in cui si parla di responsabilità, va sempre contestualizzata la situazione, e spesso non è sempre prevedere tutti gli scenari possibili. In linea di principio generale, tutti gli adulti presenti in sala sono responsabili dei minori partecipanti. La presenza obbligatoria di almeno un genitore durante l'evento, *non* esonera i mentor dall'essere comunque responsabili e attenti verso i ragazzi. È chiaro che si spinge affinché ciascun genitore presente preste attenzione al suo figlio/a.

10 – Le foto di mio figlio/a vanno su Facebook: parliamone.

Nella liberatoria esplicitiamo che è possibile che le fotografie o dei brevi video possano finire sui nostri profili Facebook e/o Twitter. Di fatto la liberatoria, in quanto tale, non stipula un vero e proprio contratto, né è facile determinare quando eventualmente venga violata la privacy dei bambini. In generale a regolare questa questione, va preso il caso il *buon senso*. Da parte degli organizzatori del Dojo ci sarà la massima attenzione a pubblicare online eventuali fotografie che non pregiudichino la dignità dei bambini, né che vadano a violare la loro privacy. Da parte dei genitori, coloro che si dovessero sentire violati da una foto o da un video presente online, basterà che ci segnalino la volontà di rimozione del contenuto tramite i nostri contatti ufficiali.

Frequently Asked Question for CoderDojo

. coderdojo e la scuola

11 – Sono un'insegnante, è possibile organizzare un CoderDojo nella mia classe?

Certo che sì, compatibilmente con la disponibilità dei mentor. Tuttavia dopo un primo incontro da noi guidato, sarebbe auspicabile che se la cosa dovesse continuare, continuasse in maniera autonoma, internamente alla scuola, gestita dall'insegnante interessata.

12 – Come potrebbe proseguire un Dojo scolastico?

La formula che abbiamo ideato per i Dojo scolastici è quella del "Dojo @School", che prevede una modalità di svolgere l'evento leggermente diversa dai Dojo standard. Le diversità stanno nel fatto che la scuola possiede già una sua struttura, sulla quale noi ci andiamo ad appoggiare per realizzare l'evento. È compito dei mentor interessati, prendere contatti con insegnanti e presidi al fine di individuare la classe o le classi da coinvolgere nell'evento. Chiaramente nei "Dojo @School" non viene pubblicato un link di iscrizione, considerando iscritti *by default* tutti i ragazzi della relativa classe.

Infine, un Dojo scolastico potrebbe essere un episodio unico, oppure un appuntamento che si ripeterà con più frequenza. In entrambi i casi va a nostro avviso, individuato un'insegnante o un gruppo di insegnanti che abbiano la voglia e l'entusiasmo di portare avanti Dojo scolastici in maniera autonoma.

Frequently Asked Question for CoderDojo

Come contattarci e come seguirci

Puoi scriverci via **mail**, all'indirizzo:

info@coderdojofvg.it

Poi puoi aggiungere ai preferiti il nostro **sito internet**:

www.coderdojofvg.it

Inoltre, per restare aggiornato in tempo reale, un bel like alla nostra **pagina Facebook** è d'obbligo:

[Coderdojo FVG](#)

E infine, se ami cinguettare, su **Twitter** ci trovi con questo nome:

[@CoderdojoFVG](#)

